इनपुट और आउटपुट डिवाइस

1. इनपुट डिवाइस (Input Devices)

 $<' \bullet \&. \text{ $'^{\text{TM}}$} \& \text{$} \bullet \& \bullet \text{$} \bullet \text{$}$

1.1 कीबोर्ड (Keyboard)

- QWERTY Œ- œ... % %- \$f\$j š > ° 'Œ¢ •£

1.2 माउस (Mouse)

- $\bullet \ \bullet \cdot \cdot \langle ! ... \not \not Z \ '^{\mathbb{M}} \S \mathring{s} \checkmark \% \tilde{} \in \% \not = \tilde{} \tilde{} \mathring{S}' \ \bullet \dagger \ '' \ f_{1}'^{\circ} & \in \uparrow \mathring{c} \mathring{s} \ \bullet \pounds$
- > €š†: Optical Mouse, Laser Mouse, Wireless Mouse£



1.3 स्कैनर (Scanner)

- ¡ -¢š§» fš·~...~€~'™'—...Œ¼• "Ÿ€•,f",† "ŸŒš¢š•€
- > €š†: Flatbed, Handheld, Sheet-fed, Drum Scanner£

1.4 माइक्रोफोन (Microphone)

"§" fš ¬ §š» €" '™'—...Œ '‰" Œ "Ÿ $_{i}$ Œ€† €•,f".† "Ÿ¥•–¢š •£

 $\mathfrak{C} \bullet f \tilde{\ } \check{\mathsf{Z}} : \S \bullet \varsigma \% \ ' \dagger \mathfrak{S}' \%' \ '' \ ' \ , \ {}^3 \! /_4 {}' \mathbb{M} f \tilde{\ } ' \dagger \mathfrak{S} \bullet {}' \mathbb{Z} \check{\mathsf{Z}} , \ {}^3 \! /_4 {}' \mathbb{L} \check{\mathsf{S}} \varsigma ' \ '' \check{\ } \check{\mathsf{S}}' ... \check{\ } \check{\mathsf{Z}} \check{\mathsf{E}}$

- Light Pen: -¹ Š′ •† ‰Š¿•'ŒÀ' •€ 'Œ‡£
- Barcode Reader: > ~™Ž... €Š —š' €š†Š Á' •€ 'Œ‡£
- Biometric Devices: '· |ž†'> |..., · •‰ '†€'½' " ' £

2. आउटपुट डिवाइस (Output Devices)

 $\neg \text{ c...} \bullet \text{ c. '}^{\text{m}} \S \check{s} < \text{ s. } \S \bullet \text{ c.} \bullet \bullet \check{t}^{\text{a}} \bullet \check{t}^{\text{c.}} \bullet \check{t}^{\text{a}} \bullet \check{t}^{\text{c.}} \bullet \check{t}^$

2.1 मॉनिटर (Monitor)

- ‰ ‰•¬ " ¬ œ...•«. '™§š<‰£
- > €š†: CRT, LCD, LED, OLED£
- '\tau \Pf''' \ \text{\$\text{C} \text{\$\text{\def} \text{\def} \text{\$\text{\def} \text{\$\text{\def} \text{\def} \text{\$\text{\def} \text{\def} \text{\$\text{\def} \text{\def} \text{\def} \text{\$\text{\def} \text{\def} \text{\def} \text{\$\text{\def} \text{\def} \text{\def} \text{\$\text{\def} \text{\def} \text{

2.2 प्रिंटर (Printer)

- '™'—...Œ ™•..š €~ €šž» •† '>¦.. €†¢š •£
- > €š† :
 - Impact Printer (Dot Matrix)
 - Non-Impact Printer (Inkjet, Laser)

• 3D Printer ¥Š œ¥†¢Š ¢€′ Š€ •£

2.3 स्पीकर (Speakers)

- "§" ¬ @...•«. ¡ • • E‡£
- ‰žŠ¢, §Š'[™]f~, ž•‰ "Ÿe•f~ž£

2.4 हेडफ़ोन / ईयरफ़ोन

- '' —Š ¾'™f~ ‰« ' •€ 'Œ‡£
- §•<‰°-.. ©† ′†€•′™Ž "Ÿœ•*f*~Ž£

2.5 प्रोजेक्टर (Projector)

- Æ•-¹Š' •†<"•/§Š'™f~'¡Àš'•€'Œ‡£
- > €š†: LCD, DLP£

3. इनपुट और आउटपुट का संबंध

 $\bullet \in \check{S} \stackrel{\text{\tiny TM}}{\Rightarrow} \stackrel{\text{\tiny Mo}}{\bullet} \stackrel{\text{\tiny TM}}{\bullet} .. \check{S} ... \check{S} < \bullet \ (<' \bullet «..) \ \ \ \mathring{G} \stackrel{\text{\tiny "}}{\bullet} \cdot " \ ... \dagger \ \bullet \dagger \ ... \check{Z} - ... ' ; \ \grave{A}' \ \check{S} \ (\neg \ \& ... \bullet «..) \pounds$

• "šœ‰ 'ŽŒ€ (<' •«.) Ç -¹ Š' •† · š<Œ È •' •~' š (¬œ...•«.)£

- input and output devices of computer in hindi pdf download
- computer input output devices questions and answers in hindi
- input and output devices of computer deÉnition in hindi
- · what is input and output devices of computer with example in hindi
- input and output devices of computer pdf in hindi
- input and output devices in computer graphics in hindi
- computer input and output devices notes in hindi
- computer ke input and output devices name in hindi
- computer input and output devices questions in hindi

4. निष्कर्ष:

अक्सर पूछे जाने वाले प्रश्न (FAQs):

Que.1. इनपुट डिवाइस का मुख्य कार्य क्या है ?

Ans. $\in \bullet$, f_{*} . † " \mathring{Y}^{IM} •.. \mathring{S} \bigcirc † " \mathring{I} $\stackrel{\mathcal{L}}{=}$ \mathring{I} $\stackrel{\mathcal{L}}{=}$ \mathring{I} $\stackrel{\mathcal{L}}{=}$ \mathring{I}

Que.2. आउटपुट डिवाइस का कार्य क्या है ?

Ans. > 7‰% '€‡ އ ™•...š €~ " š' §-•Ã' Šf ¼• "Ÿ¡ Àš' š£

Que.3. सबसे आम इनपुट डिवाइस कौन सा है ?

Ans. €Š ~™¤©† " šœ‰£

Que.4. सबसे आम आउटपुट डिवाइस कौन सा है ?

Ans. " •" ...†£

Que.5. क्या टच स्क्रीन इनपुट और आउटपुट दोनों है ?

Ans. • š³ f • ™...š < ' •«. €†¢š •-©† • '†a š" '¡ Àš¢š ¥Š •£

बहुविकल्पीय प्रश्न (Multiple Choice Questions)

Ques. 1: वस्तुनिष्ठ उत्तर पुस्तिकाओं को जांचने के लिए प्रयोग किया जाता है

- (A) È ‡" ¬†
- (B) š† €~™
- O (C) " š<€†</p>
- \bigcirc (D) $\rightarrow \in \S'' \S f \bullet \bullet$

Ques. 2: आब्जेक्ट की प्रोपर्टीज में जाने के लिए प्रयुक्त माउस टेक्निक

- (A) ™<u>*</u>ŽŽ
- \bigcirc (B) $^{\text{TM}}$ Š' $^{\bullet}$ Ž
- (C) †š<... 'ŽŒ€</p>
- (D) ŒÎ ... 'ŽŒ€

Ques. 3: दो प्रचलित आउटपुट डिवाइस हैं

- (A) " •' Š...† § '> ¦...†
- (B) €Š- ~™ ©† " šœ‰
- \bigcirc (C) $\%\check{S}^{TM}\check{S}$ \bigcirc † \widehat{I} $\times \check{S}$
- O(D)-€'†§'>¦..†

Ques. 4: निम्न में से कौन सी एक यंत्र सामग्री नहीं है

- (A) '> ¦..†
- (B) €Š- ~™¤
- (C) " šœ‰
- \bigcirc (D) > ° šŒ' \Diamond (Operating System)

Ques. 5: लेजर प्रिंटर में प्रयोग होता है

- (A) Œ•-† Š"
- \bigcirc (B) $\rightarrow \in \S'' \S f \bowtie''$
- \bigcirc (C) \neg §•" \Diamond -fЕР... $\dot{}$ †
- (D) œ•f養¢ ‰¥Š

Ques. 6: इंक जेट प्रिंटर के रंगीन स्याही के बॉटल में मूल रंगों की संख्या होती है

- (A) 2
- (B) 3
- O(C)4
- (D) †žË €Š > €̈́ '¢ •† " ¥¤

Ques. 7: मॉनीटर के गुणवत्ता की पहचान की जाती है

- (A) ™•... ′•° ‰•
- \bigcirc (B) '†—"¶ $f''_{"}$ ' ‰•
- (C) '†Ä•" †•.. ‰•
- (D) @•f¾¢ %¥Š ‰•

Ques. 8: डिजिटल कैमरा में प्रयोग होता है

- (A) ‡Œ Đ ™Š
- \bigcirc (C) $\triangleright \in \S'' \S f' \cdot \P''$
- \bigcirc (D) $> \in \S'' \S f \bullet \bullet$

Ques. 9: बैंकों में चेक व ड्राफ्ट में इसका प्रयोग किया जा रहा है

- O (B) " š<€†
- (C) È ‡" ¬†
- (D) f , ЉŠ

Ques. 10: इनमें से कौन एक प्वाइंटिंग डिवाइस नहीं है

- ○\(A) " šœ‰
- (B) §š'-...€
- (C) \€š" Šf ••
 - (D) -€√1

Disclaimer: Despite our best ePorts, errors or omissions may occur, and we hold no responsibility for them.

ß 2025 Tuition Course | www.tuitioncourse.com | Page 8 of 12

किया जाता है

- \bigcirc (A) $\in \bullet$, f_{y} . $\dagger \in \bullet$ †Š‰•.. $\in \dagger' \bullet \in \bullet$ † $\in \bullet$ †
- \bigcirc (B) $\in \bullet$, f_{*} , $\dagger \in \S$ %, \circ ' $\S \in \widetilde{\ }$ %" \S , $\lozenge \in \uparrow$ ' $\bullet \in \bullet$ ' $\times \uparrow \in \uparrow$
- (C) -1 Š' €Š ‰" ' Š €" ' Ñ... €†' •€ 'Œ‡
- (D) €¥Š′ •Ц

Ques. 12: टैब बटन का प्रयोग किया जाता है

- (B) 1 ©† 2
- (C) 2 ©† 3
- (D) 1, 2 ©† 3

Ques. 13: कर्सर मूवमेंट बटन में इंड (End) का प्रयोग किया जाता है

- \bigcirc (A) $\in \S f^{\sharp}$ " $\in \S \mu \not \models \in \uparrow$ ' $\bullet \in \bullet$ 'E‡
- \bigcirc (B) $\in \%$ $\not\in$ \S f % " \S , \diamondsuit \in \uparrow " \bullet \in ' \times
- (D) <' "Ÿ‰•€~Đ' •Ц

Ques. 14: इनमें से कौन एक इनपुट डिवाइस नहीं है

- (A) €Š- ~™ ¤
- (B) " šœ‰
- O (D) €š™¤tŠ™t

Ques. 15: डेस्कटॉप छुपाई में आमतौर पर किस प्रिंटर का प्रयोग किया जाता है

- (A) ™—Š ÒŠŒ '> ¦...†
- (B) ™š... " -...މ '> ¦..†
- (C) Œ•-† '> ¦...†
- (D) <' "Ÿ‰•€~Đ' •Ц

Ques. 16: कम्प्यूटर स्क्रीन पर ब्लिंक करने वाले प्रतीक को कहते हैं

- (A) " šœ‰
- (B) •ŠĐ™Š<§</p>
- (C) ,§š<¦..†
- (D) €‰‡

Ques. 17: डीपीआई (DPI) दर्शाता है

- (A) ™•... •† < p
- (B) '™'—...**®** •† *f* '' ...
- (C) ™•...Ø '•މŒ <€
- \bigcirc (D) TMŠ $\langle \check{Z}\hat{S}' \bullet \uparrow \langle P \rangle$

Ques. 18: ध्वनि के पुनरुत्थान के लिए एक सीडी आडियो प्लेयर में प्रयुक्त होता है

- (A) §š.¤‰ '¹ -...Œ
- (B) ...š< †•′ f" '' ™Œ
- (C) Œ•-† Š"
- \bigcirc (D) §4†f'' ...Š<...4' \in '%†4" \in

Ques. 19: निम्नलिखित में से किसने लेजर का आविष्कार किया

- (A) 'Õf~™† " " '
- (B) ™4′ ‰ 4 ′
- O(C)'§'Œf" €~...¤
- (D) Äš¦‱ '¹ €

Ques. 20: सार्वत्रिक उत्पाद कूट (Universal Product Code) का अंगीकरण किसके लिए किया गया है

- (A) ¥§' Ë "Ÿµ'½' ‰ţÊš
- \bigcirc (B) $Y \in \bullet \rightarrow \circ \uparrow \tilde{} \downarrow \tilde{} Y = \bullet \circ \tilde{} Y =$
- (C) š†€"...
- (D) ÀšÖ •¡ šÕ~ \(\begin{aligned}
 \begin{aligned}
 \begin{

अक्सर पूछे जाने वाले प्रश्न (FAQs):

Que. डिवाइस किसे कहते हैं ?

Que. कंप्यूटर और आउटपुट डिवाइस क्या है ?

Que. इनपुट क्या है ?

Ans. <' •«. '™§š<‰ (Input Device) Žfš •-×

Que. मोबाइल कौन सा डिवाइस है ?

Ans. " $\tilde{s} < \mathbb{C}$ ' $\tilde{m} \leq \tilde{s} < \tilde{m} \leq \tilde{m} \leq$

Que. मोबाइल को हिंदी में क्या कहते हैं ?

Ans. " $\tilde{s} < \mathbb{E} \in \tilde{s} = \tilde{s} = \tilde{s} \in \tilde{s} = \tilde{s} =$